

GUIA DE INICIANTE MARVEL FUTURE FIGHT

Feito por: Kenzar

SUMÁRIO

1. Introdução.....	Pág. 3
2. Tutorial.....	Pág. 4
3. Modo História e Seletores.....	Pág. 6
4. Objetivo Guiado.....	Pág. 10
5. Chefes Mundiais e Chefes Mundiais Supremos.....	Pág. 14
6. Shadowland.....	Pág. 18
7. Uniformes.....	Pág. 19
8. Missão de Envio e Fenda Dimensional.....	Pág. 23
9. Bônus de Conjunto.....	Pág. 25
10. Cartas e Cartas Premium.....	Pág. 26
11. Obeliscos e CTP's.....	Pág. 37
12. Urus e Bênção de Odin.....	Pág. 41
13. Artefato.....	Pág. 42
14. Missão Dimensional.....	Pág. 43
15. BAX e BAL.....	Pág. 44
16. Batalha Temporal.....	Pág. 47
17. Missão Épica.....	Pág. 48
18. Modo História Supremo.....	Pág. 50
19. Missão Heróica.....	Pág. 51
20. Chefe Mundial Lenda.....	Pág. 52
21. Conclusão.....	Pág. 53

Introdução

Bem-Vindo ao Guia de Iniciante do Marvel Future Fight

Nesse guia, irei indicar as melhores rotas para ter um ótimo começo no Marvel Future Fight.

Iremos falar sobre ótimos personagens que você deva focar na sua conta, uniformes incríveis que vão te ajudar não só com dano em modos de jogo, mas também que vão ajudar a aumentar o dano dos seus personagens, sobrevivência e buffs aos seus personagens.

Além disso vamos também falar sobre Cartas, quais cartas boas para se equipar inicialmente, efeitos das cartas e Cartas Premium, CTP's e Obeliscos, qual melhor Equipamento Personalizado para equipar nos seus personagens e quais vão te ajudar na sua jornada dentro do jogo.

Outra parte a ser falado vão ser os modos de jogo, Batalha de Aliança, onde você vai conseguir alguns equipamentos importantes para seus personagens, Chefe Mundial, onde vai ser um dos modos mais importantes para você avançar sua conta, Batalha Temporal, onde você vai lutar contra outros times de outros jogadores, Terra das Sombras, fazendo você usar todos seus personagens para avançar o mais alto possível, Missão Épica, seguindo a jornada de heróis com suas próprias histórias.

Parte 2 - Tutorial

Após você concluir o Tutorial do jogo pela primeira vez (quando você utiliza o Thor usando o uniforme de Infinity War - Guerra Infinita), você vai ganhar um Baú de Personagem Premium com 6*. Se não pegou o personagem recomendado, você pode desinstalar e instalar o jogo até conseguir o personagem.

Mas se você pegou um personagem que gosta e não quer trocar, prioridade é a diversão. Mas provavelmente vai ter muito mais trabalho do que o devido.

* - significa as "Estrelas", tendo em máximo 6.



Nesse Baú você tem chance de ganhar 1 dentre 52 personagens Premium. Os melhores personagens desse Baú são:



Valquíria: Ótima suporte para todos os personagens do jogo, aumento o dano contra vilões em 45%. Com o uniforme do filme de Thor: Love and Thunder ela se torna uma boa causadora de dano e extremamente útil para a BAX (Batalha de Aliança Extrema).



Ghost Panther: Ótimo suporte para todos os personagens, aumentando o dano contra vilão em 45%, além de aumentar o dano de fogo em 50%.



Echo: Ótima líder e suporte para personagens com dano de fogo, aumentando o ataque em 60%, além do dano elemental em 15%. Com o uniforme da série Hawkeye, ela tem a sua liderança e passiva mudadas, aumentando o ataque de personagens da classe Velocidade em 60%.



Nick Fury: Ótima liderança com 50% de ataque e suporte com 50% de dano a mais contra vilões. Não vale a pena pegar o traje do filme de Capitã Marvel, a série Secret Invasion vai vir em junho de 2023, com ele ganhando um novo uniforme e seu Tier 3.

Maioria dos personagens suporte, tem o seu “valor” liberado ao chegar no Tier 2.

Parte 3 - Modo História e Seletores

Ao finalizar o Tutorial, você vai ser introduzido ao Modo História e vai aprender a melhorar os seus personagens, entendendo sobre equipamentos, habilidades, níveis, domínio e chegando a colocar seu personagem no Tier 2.

Após terminar certa fase do Modo História, você irá conseguir três novos uniformes sem ter gastado nenhum cristal: Capitão América, Viúva Negra e Homem de Ferro.



Esses uniformes não são os melhores uniformes dos personagens, mas vão servir para te ajudar em certos modos de jogo.

Durante o seu primeiro dia de jogo, você irá ter acesso a um Seletor 6* no Check-In de 7 dias. Os melhores personagens para pegar nesse seletor são: Scream, Scorpion, Katy, Kingo, Iron Hammer, Scarlet Spider.



Scream: Vilão de dano físico com dano em área, vai ser útil contra os Chefes Mundiais Corvus Glaive, Proxima Midnight e Thanos.

Não é recomendado comprar o uniforme.



Scorpion: Vilão de dano físico com dano elemental veneno, vai ser útil contra os Chefes Mundiais Corvus Glaive, Proxima Midnight, Ebony Maw e Thanos.



Katy: Herói de dano físico com alto dano, vai ser útil contra os Chefes Mundiais Corvus Glaive, Proxima Midnight e Thanos.



Kingo: Herói de dano de energia, vai ser útil contra Cull Obsidian, Corvus Glaive e Thanos.

Não é recomendado comprar o uniforme.



Iron Hammer: Herói universal com dano de energia do tipo elemental, vai ser útil contra os Chefes Mundiais Corvus Glaive, Cull Obsidian, Ebony Maw e Thanos. Além de ter uma ótima liderança para iniciantes: 24% de recarga de habilidade.



Spider Scarlet: Herói com dano físico e suporte para personagens com a habilidade Sentido de Aranha. Vai ser útil contra os Chefes Mundiais Corvus Glaive, Proxima Midnight e Thanos.

O uniforme do Scarlet Spider transforma ele em vilão, então pode ajudar caso esteja em necessidade de vilões.



Uma personagem que você não necessita usar seletor é a Sersi dos Eternos, fazendo a primeira parte da Missão Épica dos Eternos você libera a personagem no Tier 2.

Herói com dano de energia, vai ser útil contra Cull Obsidian, Corvus Glaive e Thanos.

Não é recomendado comprar o uniforme.

Nota: Ao subir personagens para o nível 50, 60, 70 e 80, você ganha alguns cristais. Só entrar nos Desafios pelo menu e ir em Conquistas, todos os personagens que você subiu vão ter uma bolinha rosa.

No sétimo dia (7º) do Novo Check-In de 7 dias, você irá receber um Seletor de Personagem Premium 6*.



Dessa pequena lista, os melhores personagens recomendados são:



Ironheart: Herói do tipo Energia com uma liderança de 45% de Ataque de Energia.

Com o uniforme de Black Panther: Wakanda Forever, ela aumenta sua liderança para 55% de Ataque de Energia somente para personagens do tipo Energia. Os efeitos do uniforme fazem ela se tornar um ótimo suporte tendo 25% Ignora Esquiva e aumenta o dano causado a chefes em 35%.



Luna: Herói do tipo Velocidade com dano elemental de frio.

Atualmente (03/05/2023) não é uma boa ideia pegar o uniforme Sirius Luminosa, existe uma alta probabilidade nos próximos meses ela ganhar um novo traje e o Tier 4.



Crescent: Herói do tipo Combate com dano físico. Ótima liderança com 60% de Ataque Físico para personagens do tipo Combate.

No mesmo caso da Luna, não é uma boa ideia pegar o uniforme Sirius Luminosa por ter uma alta chance de ela ganhar traje e Tier 4 nos próximos meses.

Ao decorrer de cada final da semana no jogo, você ganhará 3 Seletores de Personagem 6* e durante a última semana você vai ter acesso ao Seletor de Personagem Tier 2.

Caso até esse dia você tenha pegado todos os seis personagens recomendados, um ótimo personagem para usar o Seletor T2 é o Molten/Magma.



Personagem vilão com dano físico e dano elemental de fogo, porém somente quando ele avança para o Tier 2 ele ganha Imunidade a Todo Dano na sua terceira habilidade, fazendo ele ter mais sobrevivência.

Ao decorrer do jogo, você vai liberar as Batalhas Lendárias. Batalha Lendária é um modo de jogo onde você vai poder jogar com personagens daquele filme utilizando seus uniformes.

Todas as Batalhas Lendárias vão te dá acesso a um personagem 6*, exceto M'Baku de Black Panther: Wakanda Forever e Cassie Lang de Ant Man and The Wasp: Quantumania, esses você irá ter acesso a 1*.

Você vai conseguir Thor em Thor: Ragnarok, Black Panther em Black Panther, Spider Man em Avengers: Infinity War, Ant-Man em Ant-Man and The Wasp, Captain Marvel em Captain Marvel, War Machine em Avengers: Endgame, Mysterio em Spider Man: Far From Home, Taskmaster em Black Widow, Shang Chi em Shang Chi: Legend of The Ten Rings e Jane Foster em Thor: Love and Thunder.



Você provavelmente já deve ter concluído vários desafios e ter sido introduzido a Academia S.H.I.E.L.D., aqui você irá ter acesso a Sharon Rogers 6* e Tier 2 ao decorrer das missões feitas.



O traje Armadura Luz Estelar vai estar por 500.000 moedas de ouro, vai ajudar por enquanto a fazer alguns Chefes Mundiais, como Cull Obsidian, Corvus Glaive.



Thor (Thor: Love and Thunder): Ótimo personagem para BAX e BAL, extremamente útil em dois modos de jogos: Fenda Dimensional e Missão de Envio. Ele é um dos principais personagens do jogo para fazer esses conteúdos por ter várias habilidades em AoE (Ataque em Área), além de ajudar inicialmente contra o Fauce de Ébano.



Spider-Man (Reveno do Básico): Mesma situação do Hulk, ele é um ótimo personagem para PvP, mas também vai ajudar no PvE do jogo, exceto BA.



Ant-Man (Ant Man and The Wasp: Quantumania): Ótimo personagem com alto dano físico, vai ser útil para fazer o ideal da BA.

Fora esses personagens, não recomendo pegar uniformes dos outros personagens atualmente. Mas para avançar ao Tier 2, os personagens que eu recomendo são:



Wasp: não é uma boa personagem com dano sem o último uniforme dela de Ant Man and The Wasp: Quantumania, o único objetivo de ter ela é pela sua passiva Tier 2: Quando sofre qualquer penalidade, ela remove as penalidades por 20 segundos para todo o time. Esse efeito faz com que seus personagens não fiquem com debuffs que não permitam você tomar nenhuma ação.



Groot: Na mesma situação da Wasp, não é um bom personagem com dano, mas ele vai servir como ótimo suporte quando você comprar o uniforme de Guardiões da Galáxia Vol.2.

Nesse uniforme ele tem acesso a cura. Mais importante ainda, quando você estiver contra Chefe Mundial e ele estiver selecionado como Aliado, ele vai ativar a habilidade 3 que quando você passar por cima com seu personagem atual, vai recuperar HP.

Dica: aumentando o nível dessa habilidade vai aumentar a quantidade que recupera.

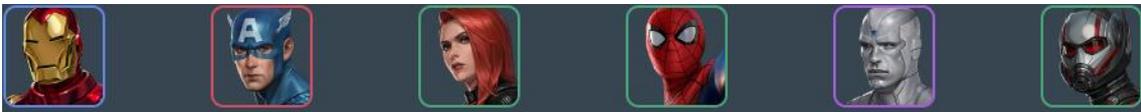


Vision: Bom personagem para se pegar, não tem muito dano, mas vai ser útil por ele ter um traje que você consegue com ouro, Avengers: Age of Ultron. Com esse traje ele se transforma de Energia para Universal, tendo bastante vantagem na Terra de Sombras.

O último personagem fica a seu critério, não vale a pena pegar nenhum dos uniformes por serem:

1. Uniformes antigos como Rocket Raccoon, Groot, Daredevil, Iron Fist, Yondu, Doc Ock e Ghost Rider, Black Bolt.
2. Personagem com chance de ganhar novos uniformes como Loki, Ghost Rider, Groot.

Após concluir as missões guiadas de todos os dez personagens escolhidos, você vai ganhar acesso a Objetivo Guiado de T3. Existem 12 personagens que você pode escolher, mas na verdade você só pode escolher entre 6 personagens.



Três personagens da Missão Guiada foram explicados na Missão Guiada de T2, então vou explicar o restante. Você provavelmente já deve ter os trajes obtidos pelo Modo História, os trajes comparados a esses são praticamente nada.



Iron Man (Revedo o Básico): Personagem com alto dano e com uma habilidade única. Quando os inimigos estiverem abaixo de 30% de HP, aumenta o dano em 200%, ajudando a concluir muito mais rápido.



Captain America (Revedo o Básico): Personagem com alto dano e muita sobrevivência.



Black Widow (Justiceira da Golden Gate): Boa personagem para PvE com potencial de se tornar PvP no Tier 4. Vai ser útil pra BA.

Dica: caso não tenha cristal para comprar o uniforme, você pode fazer todos os objetivos com exceção do último objetivo, o uniforme vai ficar disponível para a compra até você concluir todos os objetivos. Além disso, todos os uniformes ficam por 50%, ou seja, 875 cristais.

Quase todos os uniformes que foram recomendados têm como ir para o Tier 4, com exceção da Shuri e Doc Ock (no qual eu não recomendei por ter um novo traje), mas esse não é o objetivo que eu recomendo os iniciantes seguirem. O objetivo que eu recomendo é começar o mais rápido a avançar seus personagens para T3, assim conseguindo fazer os conteúdos facilmente.

Parte 5 – Chefes Mundiais e Chefe Mundiais Supremos

Chegamos na parte mais importante do jogo, dependendo do que fez você pode atrasar seu progresso em certo tempo.

Chefe Mundial é responsável por você adquirir maior parte dos materiais para avançar seus personagens contando itens como:

- Pedra de Antimatéria Negra: Usados para aumentar os equipamentos do 20-25 de personagens no Tier 2 além de serem necessários para personagens Nativos Tier 2 (explicarei mais abaixo).
- Pedra Norne do Caos: Usadas para aumentar o domínio (estrela vermelha) dos seus personagens Tier 1.
- Poeira Dimensional e Pacote de Componentes de Titã: Usados para aumentar os equipamentos do 20-25 no Tier 2.
- Cubo Cósmico: Usado para avançar personagens para o Tier 3.
- Registro de Titã: Usado para avançar personagens para o Tier 3, sendo necessário ter 10 livros do tipo do seu personagem. Você tem um limite de 10 livros, então use eles para conseguir obter novos livros.

Nota: Em questão de personagens com uniformes que mudam o seu tipo, o que consta é o tipo original do personagem. Exemplo: Vision originalmente é do tipo Energia e quando com o uniforme, ele se torna Universal.

Quando você começar o Chefe Mundial, você só vai poder enfrentar a dificuldade Iniciante e Normal que não tem muita dificuldade. Você só precisa enfrentar uma vez a fase Normal de cada Chefe Mundial para desbloquear a dificuldade Suprema.

Você deve ter Captain America, Iron Man e Black Widow no Tier 2 com seus trajes ganhos no Modo História, além dos personagens que você ganhou no Seletor 6* e Baú Premium do tutorial.

Não use todos seus personagens numa única equipe, coloque os melhores em cinco equipes diferentes com outros personagens, sendo suporte ou não, eles são capazes de derrotar Chefe Mundial Supremo, mesmo com dificuldade.

Na dificuldade Normal, nenhum Chefe Mundial é diferente, todos recebem dano de todos os personagens do jogo. Na dificuldade Suprema, essa regra não é aplicada. Cada um tem suas fraquezas e caso não use essas fraquezas a seu favor, você não vai infligir muito dano.

Uma coisa que iniciantes precisam entender são as rotações. Rotação é uma sequência de habilidades usado numa seguinte ordem, melhorando sua sobrevivência, aumentando o dano ou ganhando melhorias. Personagens variam de rotação dependendo dos seus uniformes.

Caso queira saber mais sobre as rotações de personagens, aqui está o link para um site com quase todas as rotações dos personagens: <https://thanosvibs.money/rotations>

Algumas abreviações que você deve saber antes

- C/ Cancel = cancelar a habilidade ativada em outra habilidade.
- QC/ Quick Cancel = cancelar a habilidade o mais rápido possível.
- DC/ Delay Cancel = atrasar o cancelamento da habilidade por um tempo.
- Proc = Ativar o aumento de dano em uma habilidade para maior dano.



Proxima Midnight: Vilã Universal. Recebe dano de personagens que tenham Ataque Físico, como Captain America, Katy, Spider Scarlet.



Cull Obsidian: Vilão Universal. Recebe danos de personagens que tenham Ataque de Energia, como Iron Man, Kingo, Sersi.



Corvus Glaive: Vilão Universal. Recebe danos de todos os personagens, o que faz esse personagem difícil é ele ter bastante esquiva. Lideranças que contenham Ignora Esquiva vão ser úteis nesse Chefe Mundial. Caso não tenha, você pode colocar Aliados que tenham Ignora Esquiva. Eles são encontrados com a Habilidade Agente.



Ebony Maw: Vilão Universal. Recebe dano de personagens que contenham dano elemental, tomando mais dano de personagens com Ataque de Energia, como Thor, Iron Hammer. Mas ainda recebe dano de personagens que tenham Ataque Físico, como Scorpion, Black Widow, Magma.



Supergiant: Vilã Universal. Não toma dano de personagens que tenham ataque elemental Mental, como você não tem personagem desse elemento inicialmente, não vai ser preciso ter preocupação.



Thanos: Vilão Universal. Não tem nenhuma fraqueza, todos os personagens fazem dano. Em compensação, ele tem mais HP e entra muitas vezes em iframe durante a luta. Nessa luta você tem que causar muito dano rápido, ao chegar no meio da luta, ele não vai receber mais debuffs.

Nota: Iframe (mostrado por um "X") significa que ele não pode ser atacado, a menos que seu personagem tenha alguma habilidade que contenha Ignora Iframe.



Quicksilver: Herói Velocidade. Mesma situação do Corvus Glaive com a diferença dele ser do tipo Velocidade. Personagens do tipo Combate tem vantagem sobre tipo Velocidade, enquanto Energia tem desvantagem sobre Velocidade. Então melhor usar personagens de tipo Combate ou Universal.



Cable: Herói Energia. Não toma dano de personagens com dano elemental. Personagens do tipo Velocidade vão ter vantagem sobre o Chefe por ele ser do tipo Energia, enquanto Combate vão ter desvantagens. Melhor utilizar personagens do tipo Velocidade ou Universal.

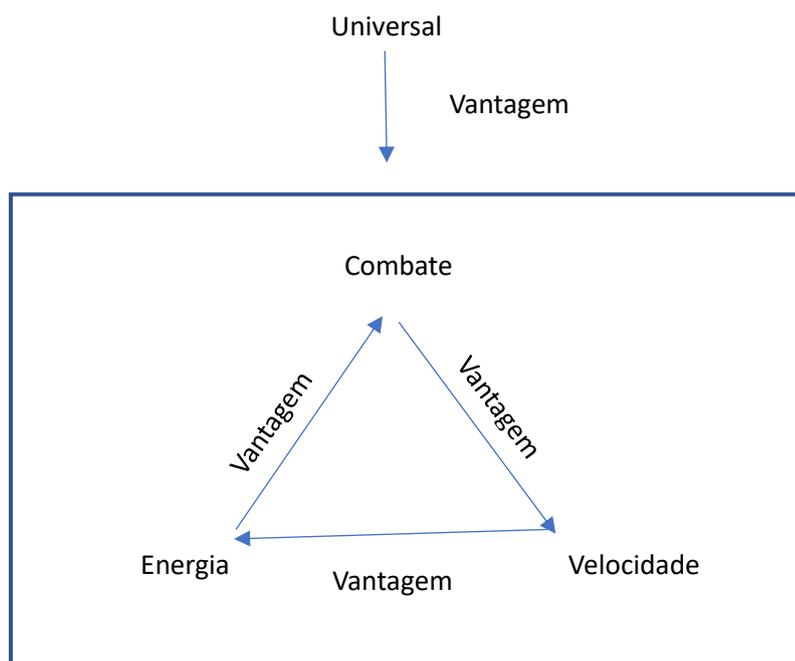


Scarlet Witch: Herói Energia. Mesma situação do Cable.



Apocalypse: Vilão Combate. Personagens do tipo Energia vão ter vantagem pelo chefe ser do tipo Combate, enquanto personagens do tipo Velocidade vão ter desvantagem. Melhor utilizar personagens do tipo Energia ou Universal.

O jogo funciona da seguinte maneira:



Parte 6 – Shadowland

Shadowland ou Terra das Sombras é um modo onde você vai utilizar maior parte dos seus personagens. Inicialmente eu recomendo esperar até quinta-feira, dia que reseta alguns modos do jogo, como Shadowland, BT e BA.

Até o dia do reset, dependendo de que dia você começou, deve ter mais personagens para usar na Shadowland. Sempre use os “piores” personagens primeiros e deixe os mais fortes para andares mais adiantes.

Outra dica importante, não use vilões tão frequentemente. Existem andares que somente vilões fazem, assim como heróis.

Você ganha um seletor de biometrias ao completar os andares 5, 10, 15 e 32 você vai receber 60, 75, 90 e 150 biometrias respectivamente. Use esses seletores para avançar o personagem que você pegou no Seletor 6*.

Recomendo usar esses seletores em personagens que você não pode pegar na Missão Dimensional, Missão Épica, na loja da Batalha Temporal usando Fichas de Glória.

Além dos seletores, você ganhar maior parte dos seus materiais iniciais aqui.

Como Destroços Dimensionais e Kit de Melhoria de Equipamentos, usados para aumentar os equipamentos do 5 ao 20. Quando você chegar nos equipamentos 15, você vai precisar usar biometrias do personagem para melhorar os equipamentos até o 20.

Nota 1: Nativos T2 e T3 são uma exceção a essa regra.

Nota 2: Quando você estiver no T2, não necessita aumentar os equipamentos 20-25 com biometrias.

Nota 3: Mutantes tem seu próprio material usado para aumentar os equipamentos e avançar. As Penas de Fênix, Fragmentos de M’Kraan e Cristais M’Kraan. São obtidos na Missão Épica dos X-Men, X-Force e nos Chefes Mundiais: Quicksilver, Cable, Scarlet Witch e Apocalypse e em alguns andares da Shadowland.

Outro material que pode ser obtido são as Pedras Nornes, tendo quatro tipos:

Força – aumenta o domínio de personagens do tipo Combate.

Energia – aumenta o domínio de personagens do tipo Energia.

Brilho – aumenta o domínio de personagens do tipo Velocidade.

Onipotência – aumenta o domínio de personagens do tipo Universal.

Alguns materiais que encontrar você já vai ter visto e obtido a explicação anteriormente.

Maior parte do ouro que você ganhar vai ser obtido por aqui.

Nota: Em relação a habilidades de personagens, melhore somente as que mudam algo como sobrevivência, aumento de status ou dano. Não gaste ouro em todos os personagens, é extremamente escasso para iniciantes;

Parte 7 – Uniformes

Até o momento você deve ter conseguido cristal o bastante para comprar o seu primeiro traje. Uniformes no Marvel Future Fight não são só atualizações no visual, mas melhoram e atualizam as habilidades deles, deixando-os incrivelmente fortes.

O melhor uniforme para se obter inicialmente é da Sharon Rogers.



Sharon Rogers (Poseidon Armor): Personagem do tipo de Energia com dano de energia. Tem um dos maiores do dano jogo atualmente (06/05). Vai ser incrivelmente útil contra o Chefes Lendas que vão ser comentados posteriormente.

Após isso os uniformes voltam ao seu padrão, 1750 cristais para personagens Nativos Tier 1, com algumas exceções, e 2500 cristais para personagens Nativos Tier 2, com algumas exceções.

PORÉM NUNCA COMPRE UNIFORMES QUANDO TEM ESSE VALOR.

Espere por um tempo, uma vez no mês todos os uniformes, com algumas exceções, ficam com desconto de 40%. Se tiver perto da Black Friday ou o aniversário do jogo, em torno de abril/maio, o desconto vai ser de 50%.

Outros uniformes para se obter quando tiver durante a promoção, levando em conta que você não vai obter nenhum uniforme que tenha na Missão Guiada.



Green Goblin (Duende Vermelho): Ótimo vilão com dano de energia e elemental de Fogo. Ele tem liderança de 40% de Ataque Total e 40% de Ignora Esquiva para todos os personagens. Além disso, seu suporte faz com que aumente o dano contra heróis e vilões em 45%, somente para vilões.



Doc Ock (Confins da Terra): Ótimo vilão com dano físico. Tem alto dano, cura e pode ser avançado para o T4, significando que ele pode ir para o nível 72 ou mais.



Shadow Shell (Defensores do Templo da Lua): Ótimo herói com dano físico e elemental de Veneno. Boa personagem para BAX e ótima personagem para BAL, e pode ser avançado para o T4, assim como Doc Ock.



Moon Knight (Série do Moon Knight): Ótimo herói com dano físico, sendo meta na BAX e BAL, além de excelente dano. Também pode ser avançado para o Tier 4.



MODOK (Ant Man and The Wasp: Quantumania): Bom personagem com dano de energia e elemental de Mente. Não é um personagem meta, mas é uma opção viável e F2P para fazer a BAX do dia de Vilão Energia.



Jane Foster (Thor: Love and Thunder): Ótimo personagem com alto dano de energia e elemental de Raio. Vai ser útil para fazer a BAX do dia de Herói Universal Feminino.



Sif (Invasão de Asgard): Bom personagem com ataque físico. Com esse uniforme, ela se torna uma líder para personagens do tipo Combate, aumentando o Ataque Físico em 35% e o HP em 30%, além dela ganhar um suporte onde aumenta o dano causado a Chefes em 45%. Também vai ser uma ótima ajuda na BAX de Combate Feminino.



Titania (Essência do Medo): Ótimo personagem com ataque físico. Com o uniforme, ela aumenta sua liderança de 50% para 60% de ataque físico para personagens Combate, além dela ganhar suporte, aumentando o ataque de personagens com Habilidade Forte em 25%. Ótima personagem para BAX de Combate Feminino e Vilão Feminina.



Taskmaster (Black Widow): Ótimo personagem suporte com aumentado de dano a herói e vilão em 40% no seu uniforme e no seu Tier 2, aumenta a Chance de Crítico garantido em 20%, ignora a esquiva em 20% e aumento no dano de habilidade para personagens com Habilidade: Mestre em Armas. Caso não tenha outro personagem Vilão Combate, é uma opção decente para BAX.



Valkyrie (Thor: Love and Thunder): Ótimo causador de dano e aumentando o suporte de 45% para 55%, além de ter Ignora Esquiva em 35% para todos. Ótima personagem para BAX Combate Feminino.



Riri Williams (Black Panther: Wakanda Forever): Ironheart com seu novo uniforme transforma ela em uma boa causadora de dano, ótima liderança de 55% de ataque de energia para personagens tipo Energia e suporte com 25% de Ignora Esquiva e Aumento de Dano contra Chefes em 35%.

Outros uniformes que possam ajudar ao decorrer do jogo:



Nota: Ciclops com o uniforme do Phoenix Five se torna vilão, atualmente (06/05) ele é o único vilão energia que é suporte, útil para o dia de Vilão Energia da BAX e BAL.

Parte 8 – Missão de Envio e Fenda Dimensional

Esses dois modos são iguais as fases do Modo História, porém mais complicadas. Os inimigos têm mais HP e tem aumento na Esquiva. Personagens com Tier 3 ou Transcendidos são as melhores opções nessas fases, principalmente aqueles que tem Ignora Esquiva ou Aumento de Dano.

Os melhores personagens atualmente (06/05) para esses tipos de missões são:



Thor (Thor: Love and Thunder)



Black Bolt (Alma Caída)



Jean Grey (Fênix Negra)

O uniforme do Black Bolt é do tipo Sazonal (só aparece uma vez ao ano) e só vem durante o mês de outubro, no Halloween e por preço sem desconto, 1750 cristais.

O uniforme da Jean Grey é o melhor do jogo, sendo capaz de fazer PvP e PvE. Porém é um uniforme extremamente caro, precisando você comprar o Pacote Deluxe da Missão Épica dos X-Men por 6600 cristais, liberando assim o Magneto.

Além disso, você precisa colocar Wolverine, Rogue, Cyclops, Storm e Magneto no Tier 2.



Além dessas duas restrições, você ainda vai precisar comprar o traje dela que tem preço de Nativo T2, sendo 2500 cristais fora de promoção, enquanto durante promoção fica por 1750 cristais.

E temos Thor, a versão mais barata que você pode pegar na Missão Guiada por 875 cristais. Essa é a melhor recomendação para se fazer as Fendas Dimensionais e Missões de Envio.

Completando uma Fenda Dimensional, te dá 350 Cubos de Criação de Cartas e 20 Núcleos de Reforja de CTP. Completando pela segunda vez, te dá 400 Cubos de Criação de Cartas e 30 Núcleos de Reforja de CTP.

Falarei sobre cartas um pouco a frente.

Missão de Envio é onde você vai encontrar maior parte dos seus recursos. Cada Setor da Missão de Envio tem cinco fases, onde todas tem três desafios cada. Finalizando cada fase, vai te fornecer acesso a enviar heróis para ganhar recursos. Quanto mais objetivos das fases você conclui, mais aumenta o tempo que eles são enviados, sendo o máximo de 12 horas.

Um desses recursos que você obtém são Bilhetes de Conclusão, você vai começar com esse recurso sendo muito escasso, mas se fizer a Missão de Envio e enviar personagens, não vai ter problema com falta de bilhetes para concluir missões instantaneamente.

Alguns objetivos necessitam que você utilize personagens de certo tipo, certa habilidade, masculino, feminino, heróis e vilões.

Alguns desses personagens estão bloqueados, mas podem ser obtidos fazendo Missão Dimensional, como Magik e Weapon Hex.

Outros estão bloqueados até que você compre o pacote de Biometrias diários e X-Genes diários, como Aero, Jubileu e Cristal.

Outros estão bloqueados até que você compre determinado uniforme de determinado personagem fazendo eles se transformarem naquela Habilidade especificada, como Captain America com o uniforme Hydra Supreme, Cyclops com o uniforme da Força Fênix e outros.

E no Setor 7-2 precise que você conclua com um personagem que tenha a habilidade Imunidade a Congelamento do Tempo, único personagem que tem essa habilidade é Adam Warlock, sendo obtido na loja por 6600 cristais.

Cada setor quando você enviar personagens e coletar, vai te recompensar com materiais que você já viu.

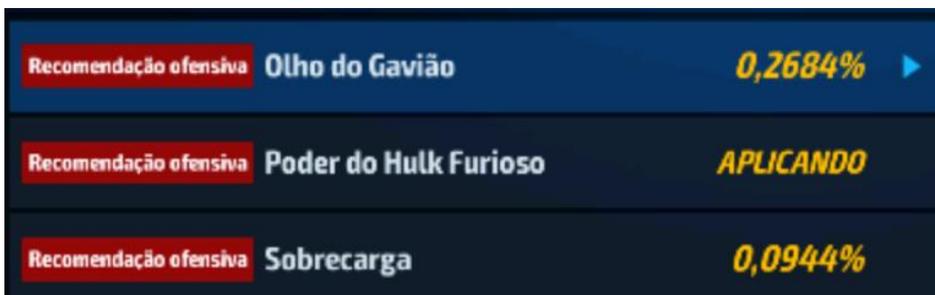
Parte 9 – Bônus de Conjunto

Uma das maneiras de se melhorar o seu personagem é através dos Bônus de Conjunto. Os Bônus de Conjunto são materiais ISO-8 em espaços que vão até 8 no máximo.

Existe diversos tipos de Bônus que envolve certos ISO-8 que não necessitam estar em ordem. Você tem que rodar o Bônus de Conjunto até um que deseja de maneira aleatória. Cada Bônus de Conjunto aumenta alguns dos seus status e providencia um certo buff temporariamente.

Maioria dos Bônus do Conjunto são medíocres e não valem a pena ser usados. Os melhores Conjuntos que você deseja obter são do tipo Ofensivo, sendo:

1. Poder do Hulk Furioso, que foca em aumentar a Velocidade de Ataque
2. Sobrecarga, que foca em aumentar a Ignora Defesa
3. Olho do Gavião, que foca em aumentar o Tempo de Recarga e Esquiva.



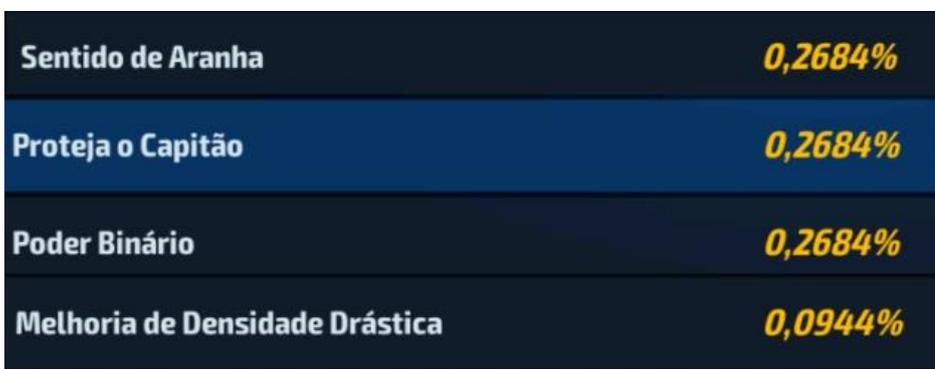
Recomendação ofensiva	Olho do Gavião	0,2684%
Recomendação ofensiva	Poder do Hulk Furioso	APLICANDO
Recomendação ofensiva	Sobrecarga	0,0944%

Priorize o que tiver em falta nos status dos seus personagens, como Tempo de Recarga, Ignora Defesa e Velocidade de Ataque. Caso um desses esteja no máximo, passe para o próximo status.

Todos esses Bônus de Conjuntos aumentam o Ataque Total em até, no máximo, 40% quando ativado. Se tiver ISO-8 que não estejam no máximo, o valor vai cair. Os Bônus de Conjunto Ofensivo funcionam em todos os modos jogos e são os melhores para 95% dos personagens.

Existem alguns personagens que precisam de Conjunto Defensivo para se saírem muito melhor nos modos PvP do jogo, aumentando sua sobrevivência.

Os melhores conjuntos defensivos são: Sentido Aranha, Sentido de Aranha, Poder Binário e Melhoria de Densidade Drástica.



Sentido de Aranha	0,2684%
Proteja o Capitão	0,2684%
Poder Binário	0,2684%
Melhoria de Densidade Drástica	0,0944%

Os Conjuntos Sentido de Aranha e Proteja o Capitão aumenta a Defesa Total em até, no máximo, 40% quando ativado. Enquanto Poder Binário e Melhoria de Densidade Drástica geram um escudo com, no máximo, 32% do HP Máximo quando ativado.

Parte 10 – Cartas e Cartas Premium

As cartas são o seu maior foco no jogo, elas que vão te permitir fazer mais dano em Chefes, ter suas habilidades disponíveis o mais rápido possível, ignora defesa, entre outros status.

São divididos em Cartas normais, onde você consegue obter fazendo conteúdos, e Cartas Premium, que são disponíveis em certas ocasiões, como após a atualização do mês você tem chance de conseguir um Baú de Carta Premium ao coletar 650 fichas.



Nesse baú vem uma carta Premium aleatória dentre essas disponíveis.

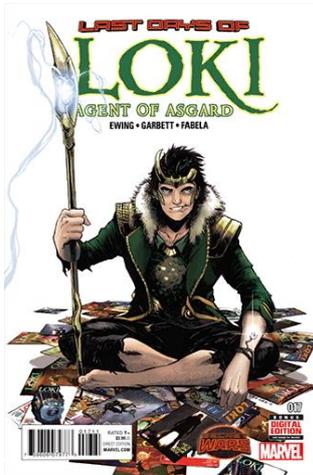
A diferença entre Carta normal e Carta Premium, você só pode fabricar Carta Premium, que permite adicionar mais status a seus personagens.

Você não vai conseguir várias Cartas Premium rapidamente, então você vai ter que ir atrás de Cartas normais que vão te ajudar no início de jogo.

Vou mostrar algumas cartas que vão ser extremamente úteis.

Cada Carta tem dois bônus fixos, enquanto outros quatro bônus são aleatórios. Nas Cartas Premium tem três bônus fixos e três bônus aleatórios.

Primeiro objetivo é ter a maior quantidade de recarga possível, essas cartas possuem Tempo de Recarga no seu status fixo.



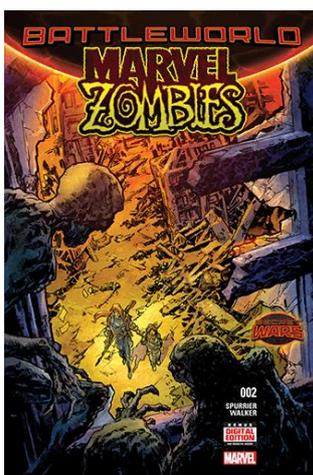
Loki: Agent of Asgard #17

Melhor carta F2P do jogo, contém Ataque Total e Tempo de Recarga nos atributos fixos. Ataque Total vai aumentar o ataque todos os seus personagens, enquanto Tempo de Recarga vai reduzir o tempo necessário para carregar suas habilidades, tendo o máximo de 50%.



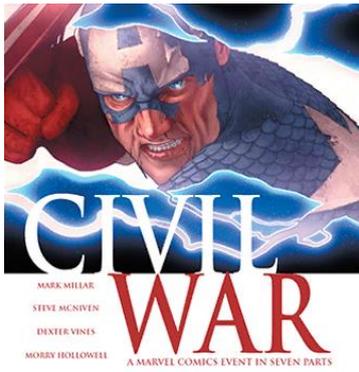
Uncanny Avengers (2012) #6

Contém Tempo de Recarga e Taxa de Recuperação, não é uma carta boa, só tem a Recarga de útil.



Marvel Zombies #2

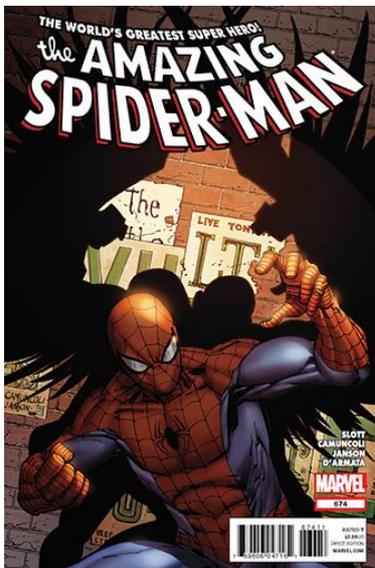
Contém Esquiva e Tempo de Recarga.



Civil War (2006) #3

Contém Tempo de Recarga e Tempo de Controle de Multidão.

3



Amazing Spider-Man (1999) #674

Contém Tempo de Recarga e Resistência a Frio.

Nas Fendas Dimensionais, você deve conseguir algumas cartas que são melhores que essas que contém só Tempo de Recarga de útil, mas você terá que melhorar elas.

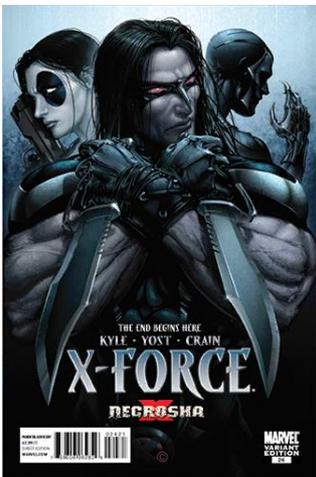
O que eu recomendo fazer é só melhore as cartas a seguir até 4*, no 4° status tem chance de ganhar Tempo de Recarga. Se aparecer, equipe a carta no seu deck e não melhore ela mais. Ao melhorar de novo, você vai poder perder esse status por outro.

Enquanto isso, se tiver outra carta igual no seu inventário, melhore ela até 6* e não equipe, até ter Tempo de Recarga. Faça isso com as outras cartas igualmente.



Uncanny X-Men (2018) #8

Ataque Total e Esquiva nos status fixos.



X-Force #24

Esquiva e Ignora Defesa nos status fixos.



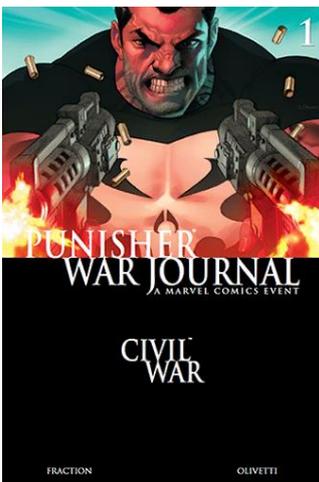
The Punisher #19

Ignora Defesa e Velocidade de Ataque nos status fixos.



Starlord (2015) #2

Ignora Defesa e Chance de Crítico nos status fixos.



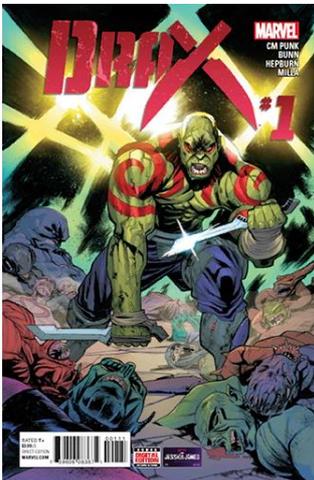
Punisher War Journal (2006) #1

Ignora Defesa e Velocidade de Movimento nos status fixos.



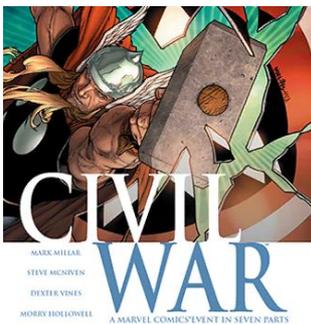
Groot (2015) #5

Dano Crítico e Ignora Defesa nos status fixos.



Drax (2015) #1

Taxa de Recuperação e Ataque Físico nos status fixos.



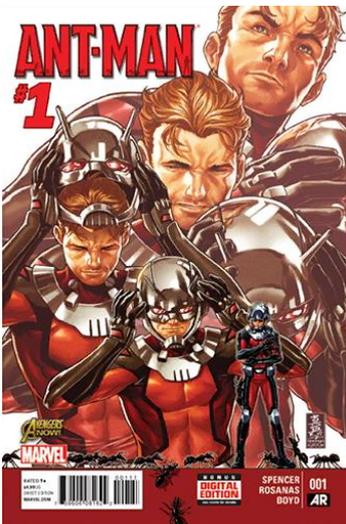
Civil War (2006) #4

Ataque Total e Defesa Física nos status fixos.



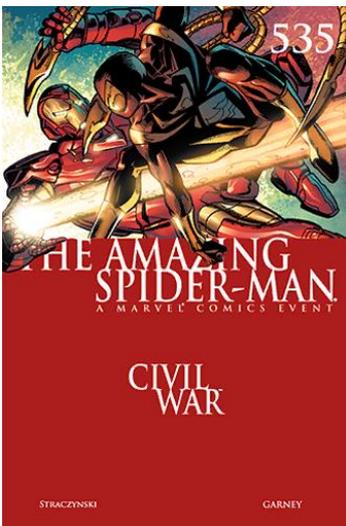
Avengers (1963) #318

HP Máximo e Ignora Defesa nos status fixos.



Ant-Man (2015) #1

Dano Crítico e HP Máximo nos status fixos.



Amazing Spider-Man (1999) #535

HP Máximo e Velocidade de Ataque nos status fixos.

Efeitos da Carta

Vou explicar todos os efeitos das cartas, para que não haja confusão sobre.

Velocidade de Ataque – Quanto mais alto for sua porcentagem, mais rápido suas habilidades vão terminar. Tem um limite de 30%. Tente conseguir em torno de 20 a 25%.

Chance de Crítico – Aumenta a quantidade de Chance de Crítico que seus personagens têm. Tem um limite de 75%.

Dano Crítico – Aumenta a quantidade de Dano Crítico que seus personagens têm. Tem um limite de 200%.

Aumenta Todos os Ataques Básicos – Esse é um dos principais status que precisa ter atenção, ele aumenta ambos os ataques físicos e ataques de energias, então é recomendado conseguir cartas que aumente esse status.

Ataque Físico e Ataque de Energia – Não necessita de explicação.

Ignora Defesa – Quanto mais alto, maior vai ser a defesa do inimigo que vai ser ignorada. Tem um limite de 50%. É ótimo ter acima de 20%, ajuda contra Chefes Mundiais.

Ignora Esquiva – Ignora a taxa de esquiva do alvo. Tem um limite de 50%.

HP Máximo – Aumenta a quantidade de HP dos seus personagens, ajuda muito no PvP.

Esquiva – Aumenta a esquiva dos seus personagens. Tem um limite de 75%.

Aumenta todas as Defesas Básicas, Defesa Física e Defesa de Energia – Aumenta a sua defesa contra ataques físicos e ataques de energia.

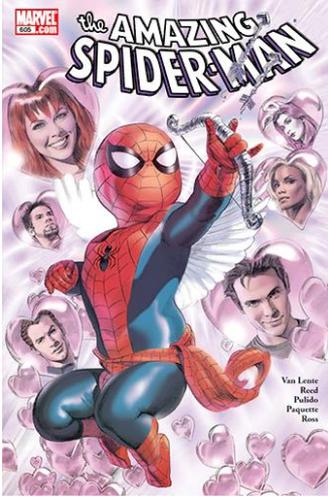
Resistência – diminui o dano em relação àquele elemento.

Tempo de Recarga – quanto mais porcentagem tiver, menos tempo vai demorar para carregar as habilidades. Tem um limite de 50%. Foque em conseguir em torno de 25 a 28% em Tempo de Recarga, todos os personagens vão estar quase no máximo.

Tempo de Controle de Multidão – quanto mais porcentagem tiver, menos tempo vai demorar para os debuffs serem retirados.

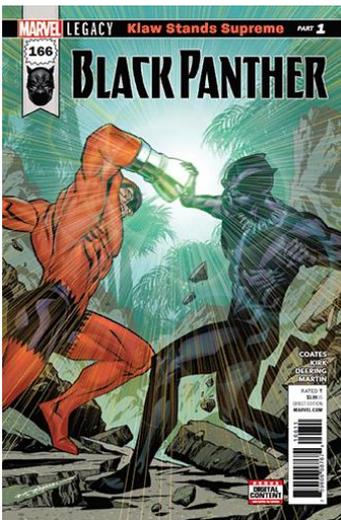
Cartas Premium

Algumas das melhores cartas Premium para você ter foco, caso consiga.



Amazing Spider-Man (1999) #605

Carta PvE. Ataque Total, Ignora Defesa e Velocidade de Ataque como status fixos.



Black Panther #166

Carta PvE. Ataque Total, Tempo de Recarga e Dano Crítico em seus status fixos.



Future Fight Firsts: Luna Snow

Carta PvE. Ataque de Energia, Ataque Total e Chance de crítico em seus status fixos.



Future Fight Firsts: Crescent & Io

Carta PvP. Ataque Total, Defesa Total e HP Máximo em seus status fixos.



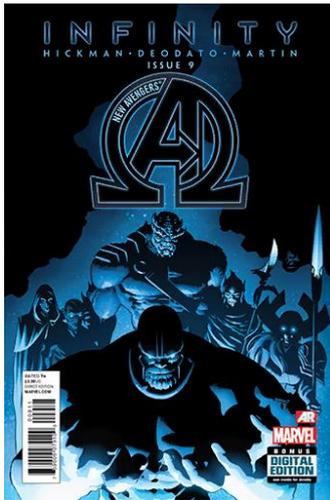
Future Fight Firsts: White Fox

Carta PvE. Ataque Total, Ignora Defesa e Dano Crítico em seus status fixos.



Guardians of The Galaxy – Best Story Ever (2015) #1

Carta Híbrida, servindo para PvP e PvE. HP Máximo, Ataque Total e Velocidade de Ataque em seus status fixos.



New Avengers #9

Carta PvP. Ignora Defesa, HP Máximo e Dano Crítico em seus status fixos.



Uncanny Avengers (2015) #14

Carta PvE. Ataque Total, Tempo de Recarga e Ignora Defesa em seus status fixos.



Avengers Origins: Quicksilver & The Scarlet Witch (2013) #1

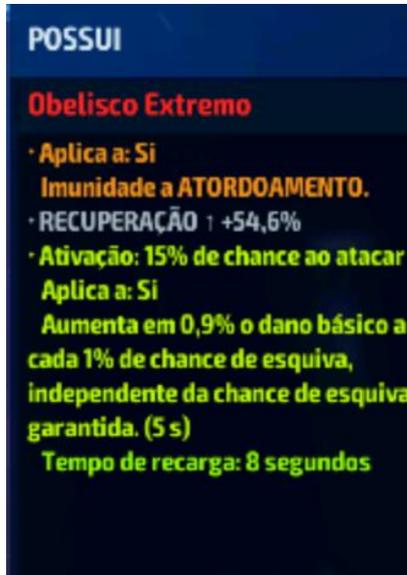
Carta PvP. HP Máximo, Ignora Defesa e Ataque Total nos seus status fixos.

Nota: Você pode conseguir outra Carta Premium mensalmente usando as Fichas de Troca de Carta, você consegue 10 fichas todos os dias fazendo Incursão do Chefe Gigante e todo mês tem Passe Futuro, onde no último nível você recebe 300 dessas fichas.

Parte 11 – Obeliscos e CTP's

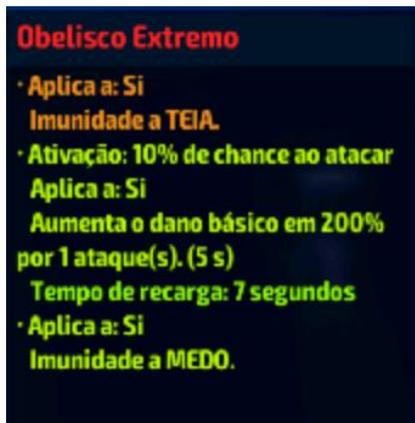
Assim como cartas melhoram bastante seus personagens, obeliscos e CTP's ajudam muito um personagem. E assim como cartas, alguns obeliscos são muito bons e outros são bem ruins.

Existem três obeliscos muito utilizados:



O que a comunidade chama de “Mini-Fúria”, é uma versão base do CTP da Fúria. O dano é aumentado em todas as habilidades durante 5 segundos de acordo com o aumento tirado no obelisco. Geralmente usados por personagens cuja habilidades interferem na ativação do proc.

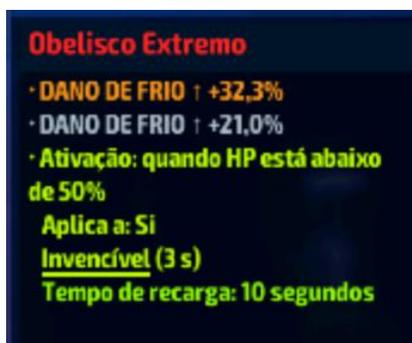
Em 6*, o aumento varia entre 0.8% e 1.0%, além de existir duas versões, Esquiva e Chance de Crítico, dependendo do que seu personagem tiver maior quantia, melhor usar dessa.



O que a comunidade chama de “Proc”, aumenta o dano em determinada porcentagem tirada no obelisco em 1 ataque. Geralmente usados por personagens com habilidades canceláveis que não interfere em ativar o proc.

Uma versão base do CTP da Energia e Destruição.

Em 6*, o aumento varia entre 120% e 200%.



Invencível, muito utilizado nos modos PvP. Permite que seu personagem não receba dano ou tenha quebra de guarda durante a duração gerada pelo obelisco.

O HP varia, tendo o máximo em 50% e os segundos entre 3 e 5.

Nota: O que está com “Ativação”, escrito em verde, são os status sendo falados.

CTP para PvE



CTP da Fúria – Um dos melhores CTP para modos PvE e personagens que não conseguem funcionar usando obelisco ou CTP que tenha proc, como Venom, Magneto, Carnage.

É muito mais eficiente na BAX e BAL, além de ser a melhor escolha contra o Chefe Gigante Dormammu. Acaba perdendo em questão de dano no Chefe Supremo e Lenda.



CTP do Julgamento – Ótimo CTP para personagens com danos elementais, o proc listado no CTP não é para um único ataque, então personagens como Thor, Jean Grey, Green Goblin vão se sair muito bem.

Mais eficiente e em Chefe Supremo e Lenda. Perde valor contra o Chefe Gigante Dormammu e BAL.



CTP da Energia – O melhor CTP para personagens que precisam usar proc, como Sharon Rogers, Iron Man, Moon Knight.

Mais eficiente em Chefe Supremo e Lenda. Perde valor contra o Chefe Gigante Dormammu e BAL.



CTP da Destruição – CTP que é praticamente um obelisco com 200% de ataque em 1 ataque. Quando reforjado, ele se torna muito útil para personagens com proc.

Mais bem usado em personagens que não tenham Imunidade a Quebra de Guarda.

CTP para PvP



CTP da Regeneração – Ótimo CTP para personagens que são feitos para tomar dano, como Hulk.



CTP da Autoridade – CTP decente que permite você se tornar invencível após seu HP abaixar por uns segundos. Igual ao obelisco que te torna invencível.

Quando reforjado, você pode conseguir o status de Aço, permitindo o dano recebido diminuir exponencialmente por uns segundos.

Outros CTP



CTP da Ganância – Voltado mais para o PvP, mas não é muito útil.



CTP da Percepção – CTP voltado para personagens suportes, aumenta o dano a heróis e/ou vilões em 20% no máximo.

Além desses CTP, tem mais quatro que não são muito úteis.



Refinamento



Paciência



Transcendência



Veterano

Nota: Refinamento quando Reforjado vira um ótimo CTP, porém poucos personagens podem tomar proveito dele, como a Jean Grey.

Parte 12 – Urus e Benção de Odin

Urus são outro tipo de melhorias, aumentando status para um de seus personagens. A melhoria é menos evidente do que as cartas e obeliscos, mas aumenta os status de certo personagem em certa quantidade.

Os urus são equipados no equipamento do seu personagem. Cada equipamento tem 5 espaços onde você pode equipar os urus e são desbloqueados quando o equipamento chegar ao nível 9, desbloqueando os dois primeiros espaços, 12, 16 e 20, respectivamente.

Chegando no nível 20 do equipamento, você vai poder amplificar o equipamento, no qual vai roletar entre os 5 equipamentos e escolher certa quantidade de espaços amplificados, tendo o máximo de 5. Não se preocupe, quando o maior número que você tiver tirado na roleta vai continuar até você tirar um número maior que aquele, tendo o máximo 5.

Qualquer uru equipado nesse espaço vai ter um aumento a mais nos seus status.

Urus são divididos entre Ataque Físico, Ataque de Energia, Defesa Física, Defesa de Energia, HP, Recuperação, Ignora Defesa, Chance de Crítico, Dano Crítico, Velocidade de Ataque, Esquiva e Recarga de Habilidade.

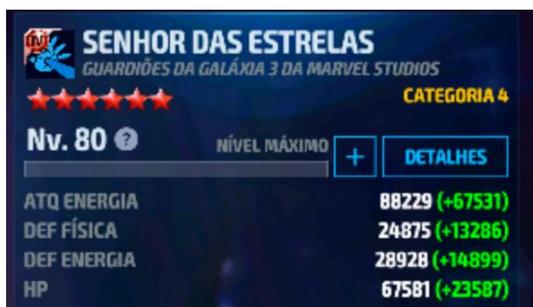
Alguns desses urus não são úteis, como os urus de Defesa e Recuperação.

Outros urus são úteis inicialmente quando você não tem muitos status nas suas cartas, como Ignora Defesa e Recarga de Habilidade.

Alguns urus são úteis com base no que seu personagem estiver com falta, como Chance de Crítico, Dano Crítico, Velocidade de Ataque e Esquiva. Todos esses urus têm um limite que foram citados na parte de **Cartas**, caso o status desejado estiver cheio, colocar uru desse tipo não vai fazer diferença e só vai ter desperdiçado espaço no equipamento.



Você pode ver clicando no personagem, na parte direita, abaixo de Detalhes, vai ter alguns status importantes, como o tipo de ataque principal do personagem, o dano principal do Venom é o Físico, as defesas e o HP.



Enquanto do Starlord, o dano principal é Energia.

E o restante desses urus são os mais importantes, os urus de Ataque aumentam o status daquele tipo de ataque, verifique qual Ataque seu personagem inflige para não confundir e colocar o Ataque errado, não vai aumentar nada no dano do seu personagem.

Uru de HP aumenta a vida do seu personagem, extremamente útil para personagens cujo foco é PvP ou possua habilidades que envolvem seu HP.

Benção de Odin

Benção de Odin são dois tipos de urus juntos com um aumento nos dois status.

As Benções de Odin mais importantes são: Ataque (Duplo Ataque Físico), Magia (Duplo Ataque de Energia), Cura (Duplo HP), Aço (Ataque Físico e Dano Crítico), Tenacidade (Ataque Físico e Chance de Crítico), Foco (Ataque de Energia e Chance de Crítico) e Amplificar (Ataque de Energia e Dano Crítico).



Caso queira saber mais sobre as Benções de Odin, você pode acessar aqui:

<https://thanosvibs.money/blessings>.

Nota: Sobre Ataque Físico e Ataque de Energia, o mesmo vale para os ISO-8. Ataque Físico e Ataque de Energia para personagens que precisam desses, Ataque Total funciona em ambos.

Parte 13 – Artefatos

Artefatos são itens que podem ser equipados pelos seus personagens. Alguns artefatos são básicos, de 1 a 3*, e outros artefatos, na maioria, são únicos para cada personagem do jogo, fazendo com que eles ganhem alguma melhoria, de 3* a 6*.

Caso queira saber mais, aqui estão todos os artefatos atualmente (06/05):

<https://thanosvibs.money/artifacts>

Parte 1 – Missão Dimensional

Você ganha certa parte do ouro diário aqui, fazendo 40 vezes na maior fase que você estiver, irá ganhar todas as recompensas do dia.

Além do ouro ganho, você irá ganhar fichas de suporte, baú de cartas, baú de obelisco e baú de contribuição, onde você vai receber biometrias de um personagem aleatório.

Com as fichas, você pode ganhar biometrias de personagens e conseguir materiais na Loja de Suporte.



Recomendo você ir atrás do Coulson e deixá-lo T2. Ele aumenta o Dano em Vilões em 45% e aumenta a Chance de Crítico em 20%, porém só funciona em heróis.

Personagens que recomendo gastar as fichas: Mantis, Ancient One, Ghost Rider (Robbie Reyes), She-Hulk (Liderança de 48% contra personagens masculinos), Red Hulk (Liderança de aumento do dano de fogo em 60%), Hela (45% de Ataque de Energia), Sif (se for pegar o uniforme dela), Starlord (45 % de Energia para personagens Energia), Bulleye (50% de Ignora Esquiva), Warpath, Bishop e Angel.

Personagens que estão entre parênteses, não necessitam ser colocados no T2, só o domínio no máximo. O restante pode ser usado na Shadowland para ir mais acima. Veja o que está necessitando no momento e gaste suas fichas.

Nota: Na Missão Dimensional existem os personagens de Apoio, você vai poder ganhar biometrias desses personagens quando fizer as conclusões. Você pode trocar os personagens por uma quantia de ouro que aumenta a cada tentativa, os melhores personagens que deve focar em liberar são: Ghost Panther, Valkyrie, Ironheart, Weapon Hex, Luna e Crescent.

Parte 15 – BAX e BAL

Para participar da Batalha de Aliança, você necessita entrar em uma aliança. Seu objetivo atual é fazer 300.000 pontos todos os dias na BAX e BAL para conseguir material de personagem Transcendido. Alguns dos uniformes de personagens que recomendei vão ajudar a concluir esse objetivo rápido. Mas você não deve conseguir todos os trajes rapidamente, então vou selecionar alguns personagens que vão te ajudar a chegar perto desse objetivo.



Hydroman: vai ser útil no dia de Energia Vilão e Energia Vilão Masculino na BAL, caso não tenha MODOK com seu último traje.



Vision: Útil no dia de Herói Universal, caso não tenha Thor ou Jane Foster com seus últimos uniformes.



Captain America: Útil no dia de Combate Herói, caso não tenha Venom, Moon Knight ou Captain America com seus uniformes.



Human Torch: Útil no dia de Energia Masculino, caso não tenha Iron Man com seu último uniforme.



Morgan Le Fay: Útil no dia de Universal Vilão.



Kingo: Útil no dia de Herói Velocidade, caso não tenha Spider Man ou Ant Man com seus últimos uniformes.



Scream: Combate Vilão, Combate Feminino e Vilão Feminino, caso não tenha Hulk, Doc Ock ou Titânia com seus últimos uniformes.



Shadow Shell: Universal Herói Feminino e Universal Feminino na BAL, caso não tenha Jane Foster.



Kate: Velocidade Herói Feminino e Velocidade Feminino e Velocidade Humano Feminino na BAL, caso não tenha Black Widow, Shadow Shell ou Shuri com seus últimos uniformes.



Scorpion: Vilão Velocidade, caso não tenha Green Goblin com seu último uniforme.



Molten: Combate Vilão e Combate Vilão Masculino na BAL, caso não tenha Hulk e Doc Ock com seus últimos uniformes.



Iron Hammer: Herói Alienígena Masculino, caso não tenha Starlord ou Thor com seus últimos uniformes.



Korath: Vilão Alienígena, infelizmente o único personagem capaz de fazer pontos que ele é o Loki com qualquer dos dois trajes da série (TVA Suit/ President Loki). Recomendado é não comprar o uniforme e esperar o próximo vilão alienígena ou a segunda série do Loki.

Parte 16 - Batalha Temporal

A Batalha Temporal, conhecida como BT, é o modo PvP do jogo. Não é um sistema onde você luta contra um adversário em tempo real, mas sim uma IA.

Nesse modo, você tem que ter pelo menos um personagem que dá acesso a Remoção de Penalidades para toda a equipe, um personagem que citei anteriormente foi a Wasp. Os outros dois personagens têm que serem forte o bastante para derrotar o time adversário, Hulk e Spider Man que foram recomendados vão ajudar.

Não se preocupe muito com esse modo, você vai ser colocado contra personagens de alto nível quase toda hora, deixe no auto para pegar as Fichas de Glória. No dia do reset, você vai poder apostar essas fichas em uma pessoa que você acha que vai vencer. Veja a lista de Desafiante e toque para ver como está a pontuação, observe todos os desafiante e verifique quem tem a maior quantidade de vitórias e menor quantidade de derrotas. Se achar o vencedor, aposte nele e você vai ganhar Fichas de Glória Avançada que podem ser usados para conseguir material T3 e Transcendido.

Além disso, dependendo de quantos pontos você tiver no final da semana, vai ganhar uma quantidade de cristais.

Quanto mais você evolui no jogo, mais personagens e uniformes vai conseguir. Deve melhorar a sua equipe ao decorrer do tempo.

Os personagens que estão no meta atual (06/05) são:



Nota: Ancient One não é um personagem meta por si só, é mais um counter contra a Jean por causa do seu refletir contra dano de energia.

Nota 2: Alguns personagens são menos usados, mas aparecem vez ou outra, como: Colossus, Wasp, Emma Frost, Adam Warlock, Carnage e Sentry.

Parte 17 – Missão Épica

Inicialmente, a única Missão Épica que vale a pena fazer é a dos Eternos, mas só o “Tutorial” para conseguir a Sersi no T2. Depois que você tiver vários T3 e não tiver dificuldade em jogar, você pode fazer as Missões Épicas.

Não gaste seus materiais escassos na Missão Épica.

Quando estiver numa situação favorável, a ordem que eu recomendo de fazer as Missões Épica (06/05) são: X-Men -> X-Force -> Fantastic Four -> Doctor Strange -> Guardians of The Galaxy -> New Avengers -> Eternals

As duas primeiras Missões Épicas te dão acesso a material mutante, além de serem muito raros por terem um limite de 6 mil penas, fragmentos M’Kraan e cristais M’Kraan.

As Missões Épicas dos Guardians of The Galaxy, New Avengers e Eternals gastam muito material T3/ Transcendido. Não é recomendado fazer até ter uma boa quantidade de personagens T3/ Transcendido. A Missão Épica dos Eternos tem três personagens para avançar, tirando os três personagens restantes, Gilgamesh, Makkari e Thena.

Cada Missão Épica tem sua versão Deluxe, exceto Doctor Strange, te dando acesso à personagens novos, além de materiais e uma quantia de cristais.

Todas as Deluxe custam 6.600 cristais, exceto a Missão Épica dos Eternals, onde Makkari e Gilgamesh custam 4.400 cristais cada, custando ao todo 8.800 cristais.

Comprando a Deluxe da Missão Épica dos X-Men, você obtém: Magneto 6*.



E quando todos os mutantes da Missão Épica, exceto Beast, estiverem no T2, você obtém a Nativa Tier 2: Jean Grey.

Meta em praticamente todos os modos do jogo, PvP e PvE.

Comprando a Deluxe da Missão Épica da X-Force, você obtém: Psylocke 6*.



Colocando Deadpool, Cable, Domino, Psylocke, Fantomex e Colossus no T2 nível 60, você obtém: o Nativo Tier 2, Stryfe/Conflyto.

Atualmente fora do meta e sem avanço.

Comprando a Deluxe da Missão Épica do Fantastic Four, você obtém: Invisible Woman 6*.



Colocando Mr. Fantastic, Human Torch, The Thing, Victorious, She-Hulk, Cristalys e Invisible Woman no T2 nível 60, você obtém o Nativo Tier 2: Doctor Doom. Com avanço para Tier 3, ainda pode ser encontrado na Batalha Temporal.

Comprando a Deluxe da Missão Épica dos Guardians of The Galaxy, você obtém: Nova (Richard Rider) 6*.



Colocando Bill Ray Beta, Phyla-Vell, Darkhawk, Nova (Richard Rider), Nebula e Punisher no T2 nível 60, você obtém o Nativo Tier 2: Gladiator.

Sem avanço.

Comprando a Deluxe da Missão Épica dos New Avengers, você obtém: Moonstone 6*.



Colocando Sentry no T3 nível 70, Scorpion, Green Goblin, Daken, Bulleye, Ares e Moonstone no T2 nível 60, você obtém o Nativo Tier 2: Molecular Man.

Com avanço para Tier 3, atualmente fora do meta.

Comprando as Deluxes da Missão Épica dos Eternals, você obtém Gilgamesh 6* e Makkari 6*.



Completando todas as missões de Sersi, Ikarus, Kingo, Gilgamesh e Makkari, você libera a missão da Thena.

Thena possui avanço para o Tier, mas atualmente não vale a pena comprar ela.

Parte 18 – Modo História Supremo

Você já deve ter concluído o Modo História e ter visto que tem uma segunda dificuldade. Essa dificuldade só vai ser desbloqueada ao obter três personagens Tier 3/ Transcendidos (Transcendidos, não despertos).

Nesse Modo História você vai ter chance de conseguir materiais T3, porém cada fase tem seus desafios. Caso não tenha ainda seus três personagens, recomendo avançar Thor, personagem elemental para as fases de Asgard, Sharon Rogers, personagem com dano de energia, e Doc Ock, personagem físico e vilão.

A primeira seção só funciona dano físico, enquanto a segunda seção só funciona dano de energia. A quinta seção só vilão faz dano, enquanto heróis vão ter seu dano refletido e morrendo. A sexta seção é o inverso da quinta.

A seção 11 a 12 só dano elemental faz dano.

Ao decorrer do Modo História Supremo, você vai conseguir Fragmentos. Juntando todos você pode conseguir alguns materiais, dentre eles, materiais T3, CTP, ISO-8, Benção de Odin e Cartas Premium. Quanto mais personagens requisitados em cada fase, mais chance de conseguir os Fragmentos.

Mas as chances não são altas, então não espere que irá conseguir rápido.

Nota: caso esteja com necessidade de obter ouro, Fragmentos do Modo História Normal te dá chance de conseguir ouro, chegando a uma quantidade 500.000.

Todo final do mês os personagens requeridos nas fases do Modo História mudam para novos personagens, então é necessário ir atrás de melhorar seus personagens e avançá-los.

Parte 19 - Missão Heroica

Missão Heroica é um modo onde você completa objetivos, possuindo 1 semana para concluir cada região, tendo 4 ao total.

Você tem três personagens gratuitos: Luke Cage, Jessica Jones e Iron Fist. Ao escolher um deles, você vai começar uma jornada fazendo os objetivos e ganhando materiais e biometrias do personagem escolhido.

Além dos três mencionados, tem outros três personagens que são desbloqueados por 750 cristais: Aracknight, White Fox e Wave. Só gaste para pegar eles caso já tenha pegado vários trajes de liderança, suporte e causadores de dano, e você sinta que não vai precisar gastar tão cedo.

Sendo assim, os personagens que valem mais são White Fox e Wave, por serem suportes.



Wave: Aumento de dano contra vilões em 40%. Com seu uniforme, ela recebe liderança de 25% e aumenta sua passiva T2 para 50% contra vilões.



White Fox: Ela tem uma liderança que aumento os efeitos negativos em inimigos em 40% e sua passiva T2 provém acesso a Aumento de Dano contra Vilões em 60%, porém só para personagens com a Habilidade Liderança.

Não é recomendado comprar o uniforme dela.

Recomendado: Ao começar e desbloquear o personagem, não use as biometrias para subir de classe. As biometrias são extremamente raras, suba com bilhetes de classe que você deve conseguir em eventos. Só use as biometrias delas para melhorar os equipamentos e, se sobrar, para deixar T2. Caso não tenha biometria suficiente, você pode usar o Bilhete de Avanço para Categoria 2, caso elas estejam com todos os equipamentos no 20, não vai necessitar gastar mais nada para deixar T2.

Nota: Wave e White Fox custam 750 cristais para desbloquear suas quests, toda vez que forem selecionadas. Então não é recomendado gastar cristais nelas inicialmente, foque seus cristais nos uniformes de personagens que vão ser úteis por um longo período. Só libere as quests, caso esteja confortável com seu progresso no jogo.

Aracknight não tem muito uso no jogo, então é um personagem que você pode ter após não ter problema no jogo, caso queira.

Parte 20 - Chefe Mundial Lenda

Esse deve ser seu último objetivo, se tiver feito todos os Chefes Mundiais Supremos, você deve ter sido capaz de desbloquear o Knull. Porém Knull não é um Chefe Mundial fácil que nem os outros que você enfrentou e, possivelmente, não vai ser capaz de derrotar ele.

Você vai precisar de, pelo menos, três personagens Tier 3/ Transcendidos (Transcendido, não Desperto) para poder lutar contra o Knull, com total de 15 personagens em 5 times diferentes.

Você vai necessitar de personagens fortes e, além disso, ter Cartas Premium para te ajudar contra ele. Você já deve ter bastante Cubo de Criação de Carta, seu objetivo é deixar uma Carta Premium com pelo menos três estrelas azuis. Isso vai te dá acesso a 2% de Perfuração Adicional, fazendo você ter mais ataque em todos os modos do jogo.

Quanto mais cartas tiverem perfuração, mais dano você vai infligir. Com isso você deve ser capaz de fazer a fase 1 do Knull e conseguir Fragmentos de Cubo Cósmico de maneira garantida.

Diferente do Chefe Mundial Supremo, os Chefes Mundiais Lendas permitem que você utilize 5 aliados uma única vez, após isso você vai ter que escolher outros 5 aliados para te ajudar contra os Chefes Lendas. Além de que eles precisam estar no T2 para poderem ajudar.

Aprenda os padrões do Knull, saiba o que ele pode fazer. Ele segue um único padrão.

Além do Knull, existem mais quatro Chefes Lendas atualmente (06/05): Mephisto, Infinity Ultron, Gorr e Dark Phoenix.



Cada um tem suas mecânicas diferentes, porém todos tem uma coisa em comum. Diferente dos Chefes Mundiais Supremos, acima da fase 9 de cada Chefe Mundial Lenda, vai haver restrições de personagens, onde somente personagens daquele tipo, gênero, habilidade, lado podem ser usados.

Exemplo: Das fases 10 a 14 do Knull, somente personagens masculinos podem ser usados. Então você deve ter uma grande variedade de personagens na sua conta.

Parte 21 - Conclusão

Chegamos ao fim do Guia de Iniciante, espero que esse Guia tenha ajudado a você progredir no jogo de maneira mais rápido ou ter explicado sobre algumas partes do jogo que estava em dúvida. Você pode acessar o <https://thanosvibs.money> para obter mais informações.

Seguindo essas dicas, você vai ter um ótimo desempenho no jogo nos próximos meses. Seguindo você provavelmente deve ter:

1. Vários T3 e Transcendidos na sua conta, com suporte, causadores de dano e líderes para cada time no Chefe Lenda.
2. Você já deve ter, pelo menos, quatro Cartas Premium já fabricadas e deve fazer fase 9 de todos os Chefes Lendas.

3. Todo Evento de Atualização foque em pegar Carta Premium, é a forma mais segura de avançar no jogo rapidamente.
4. Deverá ter chegado ao andar 35 da Shadowland, coletando todas as recompensas iniciais e subindo para conseguir mais ótimas recompensas.
5. Vários uniformes necessários para BAX e BAL, fazendo em torno de 5 milhões até 7 milhões na BAX em quase todos os dias.
6. Vários CTP's, todo mês tem um Check-In onde contém um CTP aleatório no final dos 28 dias, tomara que tenha sorte e consiga vários CTP's da Energia, Elemental, Fúria e Regeneração.
7. Conseguindo alguns personagens da Missão Dimensional e chegado na fase 15, onde você consegue a maior quantidade de ouro, além de baú de herói onde você tem chance de conseguir um personagem extremamente raro, como: Professor X, Abomination, Negasonic Warhead e Rachel Summers.
8. Tenha terminado algumas Missões Épicas e liberado alguns personagens que vão te ajudar na Shadowland.
9. Conseguindo vários materiais T3 no Modo História Supremo, além de ouro.

Nota: Caso esteja com necessidade de ouro, existem alguns lugares que você pode adquirir diariamente: Na Invasão ao Multiverso, você tem chance de ganhar ouro. Porém, se você se tornar VIP 1, o ouro é garantido. A melhor oferta recomendável é o Pacote Stark que pode ser encontrado na Loja na aba Vantagens Diárias.

Outros locais que pode adquirir ouro são:

1. Primeira Recompensa de Contribuição da Missão Dimensional com o máximo de 2 milhões, se tiver com a fase 15 feita.
2. Missão de Envio, caso tenha completado todos os desafios de um setor, te gera em torno de 200.000 a cada 8 horas por setor.
3. Shadowland ao completar até a fase 35 gera em torno de 4 milhões a cada semana.
4. Ao fazer 70 lutas na Batalha Temporal, você ganha 1 milhão de ouro a cada semana.
5. Fragmentos do Modo História Normal.

Essas foram algumas dicas importantes para começar Marvel Future Fight com um time bem forte e sem grandes problemas nos seus primeiros meses de jogo.

Lembrando, o importante é que você esteja se divertindo com o jogo, essas só foram as melhores rotas que eu disponibilizei para não se atrasar no jogo.

Tenha um ótimo jogo e diversão.